

ZEEHOND PRIK JE



Zo speel je het

Print de afbeelding van Matroos Babbelaar op de volgende pagina uit, liefst op A3-formaat. Lamineer de afbeelding.

Sluit met een waterpistool op de dartborden die Matroos Babbelaar vast heeft. Elke kleurenring staat voor een bepaald aantal punten. Degene met de meeste punten wint het spel.



- 10 punten
- 8 punten
- 6 punten
- 4 punten
- 2 punten

