

ZEEHOND PRIK JE



ZEEHOND PRIK JE

ZO SPEEL JE HET

Print de afbeelding van Matroos Babbelaar op de volgende pagina uit, liefst op A3-formaat. Lamineer de afbeelding.

Spuut met een waterpistool op de dartboarden die Matroos Babbelaar vast heeft. Elke kleurenring staat voor een bepaald aantal punten. Degene met de meeste punten wint het spel.



ZEEHOND PRIK JE



- 10 punten
- 8 punten
- 6 punten
- 4 punten
- 2 punten